**Unidades absolutas:**

* **px (píxeles):** La unidad más básica y utilizada. Un píxel es una unidad de medida física en la pantalla.
* **in (pulgadas):** Se utiliza principalmente para impresión.
* **cm (centímetros):** Se utiliza principalmente para impresión.
* **mm (milímetros):** Se utiliza principalmente para impresión.
* **pt (puntos):** Se utiliza principalmente para impresión.

**Unidades relativas al tamaño de la fuente:**

* **em:** Representa el tamaño de la fuente del elemento padre. Si el elemento padre tiene un tamaño de fuente de 16px y usas font-size: 1.5em, el elemento tendrá un tamaño de fuente de 24px.
* **rem:** Representa el tamaño de la fuente del elemento raíz (html). Esto permite establecer una escala de tamaño de fuente global y luego utilizar rem para relacionar los tamaños de fuente de otros elementos a esa escala.

**Unidades relativas al tamaño de la ventana gráfica:**

* **vw (ancho de la ventana gráfica):** Representa un porcentaje del ancho de la ventana gráfica. Por ejemplo, width: 50vw establece el ancho del elemento al 50% del ancho de la ventana.
* **vh (altura de la ventana gráfica):** Representa un porcentaje de la altura de la ventana gráfica. Por ejemplo, height: 50vh establece la altura del elemento al 50% de la altura de la ventana.
* **vmin:** Representa el valor mínimo entre vw y vh.
* **vmax:** Representa el valor máximo entre vw y vh.

**Unidades relativas al tamaño del elemento:**

* **% (porcentaje):** Representa un porcentaje del tamaño del elemento padre. Por ejemplo, margin: 10% establece el margen superior, inferior, izquierdo y derecho al 10% del ancho y alto del elemento padre.

**¿Cuándo usar cada unidad?**

* **px:** Se pueden usar para tamaños fijos y precisos, pero pueden no ser ideales para diseños responsivos.
* **em y rem:** Son excelentes para crear diseños responsivos y escalables, ya que se relacionan con el tamaño de la fuente del elemento padre o raíz.
* **vw, vh, vmin y vmax:** Son ideales para crear diseños que se ajustan al tamaño de la ventana gráfica, lo que es útil para diseños responsivos.
* **%:** Se pueden usar para crear diseños relativos al tamaño del elemento padre, lo que puede ser útil para diseños flexibles.

**Ejemplo:**

CSS

body { font-size: 16px; /\* Tamaño de fuente base \*/ } h1 { font-size: 2em; /\* 32px (2 veces el tamaño de fuente del cuerpo) \*/ } p { font-size: 1.2rem; /\* 19.2px (1.2 veces el tamaño de fuente del elemento raíz) \*/ } .container { width: 80vw; /\* 80% del ancho de la ventana gráfica \*/ margin: 20px auto; /\* Márgenes superior e inferior de 20px, centrado horizontalmente \*/ }